

Чек-лист по настройке единой агентной системы для проекта

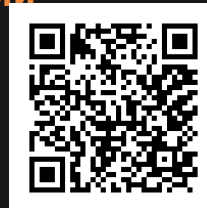
Markdown-редактор, граф знаний, агенты, skills и автоматизации в одном интерфейсе.

Главная идея

Не собирать по кускам Obsidian, Graphify, Paperclip, папки skills и отдельные автоматизации. Система объединяет всё в один локальный слой, который подключается к репозиторию и дальше расширяется под твои задачи.

Репозиторий

Установка
и исходники:
[github.com/
romarayt/
raytsystem-
public-os](https://github.com/romarayt/raytsystem-public-os)



Сканируй
QR-код

Что внутри

Документы

Чтение и редактирование markdown-файлов, фильтры, недавние документы, избранное и история изменений.

Граф знаний

Файлы, skills и агенты показаны как единая структура связей, а не как разрозненные папки.

Агенты и skills

Готовые агенты, ревьюер, поиск по данным и возможность подключать свои skills и автоматизации.

Что система даёт в работе

- Один интерфейс вместо нескольких разрозненных инструментов.
- Стабильную память и связи между файлами, skill-ами и агентами.
- Возможность подключать свои автоматизации без перестройки всей системы.

1. Выбери режим установки

Перед запуском реши, как система будет жить рядом с твоим проектом.

Вариант А: отдельный слой

Один локальный репозиторий с агентной системой. Ты подключаешь к нему свою базу данных или существующую wiki-структуру.

Подходит, если не хочешь вмешиваться в основной проект.

Вариант Б: внутри проекта

Система встраивается прямо в рабочий репозиторий.

Подходит, если агенты, skills, документы и автоматизации должны быть частью одной производственной среды.

2. Подготовь всё до установки

Перед первым запуском собери базовые элементы, чтобы система установилась без лишних доработок.

- Рабочий репозиторий: проект, контентная система, база знаний или папка с markdown-файлами.
- Агентную среду: Claude Code, Cowork, Codex или другую среду, где ты уже работаешь со своими данными.
- README в репозитории: там лежит инструкция, Quick Start и описание структуры.
- Понимание, какие skills и автоматизации ты захочешь добавить после базовой установки.
- Отдельную папку или сценарий, куда после запуска ты начнёшь подключать свои процессы.

Что должно быть понятно до старта

Где будет жить система, к каким данным ты её подключаешь и какой первый полезный сценарий хочешь собрать: базу знаний, контентную систему, генератор материалов или рабочую панель под проект.

3. Установка и первый запуск

Базовая логика проста: открываешь репозиторий, даёшь агенту установить систему и затем обновляешь граф знаний.

Шаг 1

Открой репозиторий по ссылке и прочитай README.

Шаг 2

В своей агентной среде попроси установить эту агентную систему в твой репозиторий.

Шаг 3

После установки обновь граф знаний уже по новой системе, чтобы подтянулись связи между файлами, agents и skills.

4. Что появится после запуска

После базовой установки система собирает в одном интерфейсе документы, связи и рабочие навыки.

Документы

Inbox, wiki-слой, поиск, недавние файлы, визуальный markdown и история изменений.

Граф

Отдельные слои для знаний, работы, агентов и связей между ними.

Skills и агенты

Готовые агенты, ревьюер, поиск, video-skill и список всех подключённых навыков.

Безопасность и логика работы

Решение open source и локальное: без обязательных API-ключей и с возможностью доработки под себя.

Знание компилируется один раз и дальше поддерживается, поэтому агент отвечает стабильнее и экономит токены.

Итог после установки

У тебя появляется единый интерфейс, который можно подключать к любой базе знаний, проекту или контентной системе и дальше расширять под свои задачи.

5. Как использовать систему в работе

Сначала ставишь базовый слой, затем подключаешь свои автоматизации и собираешь собственный workflow.

Как добавить свои автоматизации

- Возьми папку с готовой автоматизацией: например, анимация видео, карусели, контентный конвейер или локальный генератор.
- В том же диалоге попроси агента изучить UI системы и добавить эту автоматизацию в интерфейс с сохранением общей логики и визуального слоя.
- Используй систему как конструктор: базовый слой уже собран, дальше ты добавляешь только свой контекст и свои процессы.

Типовой цикл работы

1. Собери файлы и структуру проекта.
2. Обнови граф знаний.
3. Работай через skills и агентов.
4. Подключай свои автоматизации в тот же интерфейс.

Как собрать свой workflow

1. Выпиши повторяющуюся задачу.
2. Зафиксируй вход, результат и критерии качества.
3. Собери skill: инструкция, процедура, примеры и источники.
4. Протестируй на 2–3 реальных задачах.
5. Объедини skills в цепочку: исследование → решение → производство → проверка.

Что важно помнить

Упаковывай не абстрактного «AI-помощника», а конкретную роль: исследователь, советник, ревьюер, продюсер или исполнитель под понятную задачу.

Система приносит пользу тогда, когда превращается не в красивую схему, а в рабочую среду под реальный проект и регулярные процессы.